

LES DÉS DE MOTRICITÉ



La construction de la motricité est un élément majeur dans le développement de l'autonomie. Lorsqu'un enfant exerce sa motricité globale, cela lui permet d'acquérir l'équilibre, d'exercer la coordination et de maîtriser de nombreuses actions comme marcher, courir, grimper, sauter... Ce développement de la motricité globale va également aider l'enfant à accomplir des gestes plus précis. Nous vous proposons ces dés rigolos pour créer plein de petits jeux moteurs et encourager le mouvement en s'amusant !

Pour jouer, lancez le dé et reproduisez les actions indiquées.

Nous vous proposons ce dé en 2 versions : une version papier à construire soi-même et une version à utiliser avec le dé de motricité que vous trouverez sur **hoptoys.fr** (référence HT2635). L'avantage du dé personnalisable est bien sûr sa solidité, sa maniabilité et surtout sa versatilité, puisque vous pouvez aussi l'utiliser avec d'autres téléchargements proposés !



Grands dés en mousse (référence HT2635) :

Lot de 3 grands dés en mousse avec une pochette sur chacune des 6 faces. Personnalisez-les en y glissant vos photos, pictogrammes ou instructions ! Légers et maniables. Dim. 14,5 cm. Dès 3 ans.



Idées d'activités de motricité

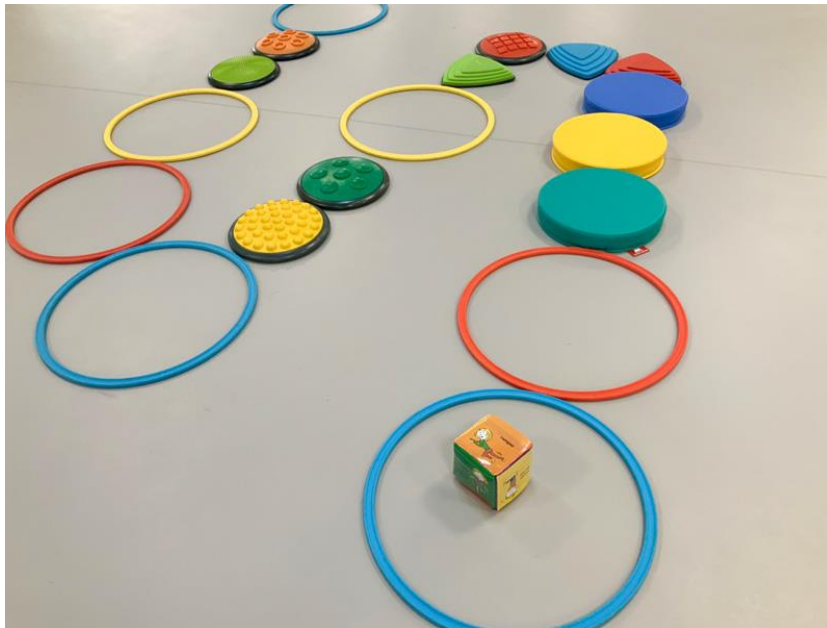
- Vous pouvez aussi utiliser les cartes sans le dé personnalisable, afin de créer un jeu d'enchaînement d'actions motrices selon les cartes illustrées. Cette activité permet aussi de développer des compétences de planification motrice.



- Pour compliquer l'enchaînement, on peut associer un nombre à chaque action. Pourquoi ne pas intégrer des cartes numériques du téléchargement 25 fiches mathématiques ? Ici, il s'agit de toucher 4 fois ses pieds et 3 fois sa tête.



- Vous pouvez aussi utiliser les dés de motricité en les intégrant dans un jeu de plateau « grandeur nature » ! Les cases sont symbolisées par des cercles ou des coussins... À chaque case, on doit accomplir un mouvement !



- Et pour corser les choses, utilisez aussi les dés de motricité avec les dés des animaux en mouvement. Lancez les deux dés et essayez de vous toucher la tête en imitant la mouette !

Le dé de mouvements n°1

lever
les bras



sauter
à cloche pied



marcher
à 4 pattes



toucher
ses pieds



marcher
à reculons



ramper



Le dé de mouvements n°1

Cartes pour les Grands dés en mousse par 3 - HT2635



**lever
les bras**



**marcher
à 4 pattes**



Le dé de mouvements n°1

Cartes pour les Grands dés en mousse par 3 - HT2635



**sauter
à cloche pied**



**marcher
à reculons**



Le dé de mouvements n°1

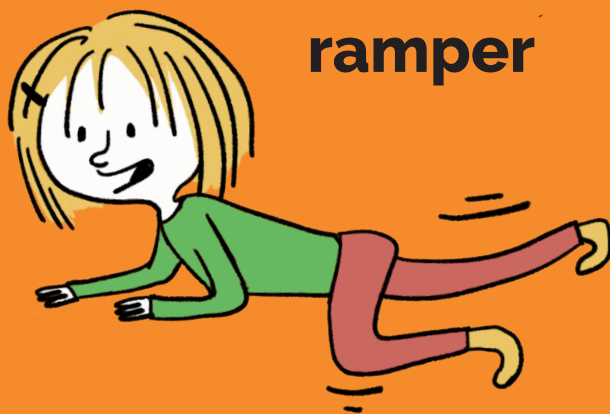
Cartes pour les Grands dés en mousse par 3 - HT2635



**toucher
ses pieds**



ramper



Le dé de mouvement n°2

**faire
un tour
sur soi-même**



**se toucher
la tête**



**sauter
en l'air**



faire la montagne



**mettre ses jambes
derrière sa tête**



toucher ses pieds



Le dé de mouvements n°2

Cartes pour les Grands dés en mousse par 3 - HT2635



**faire
un tour
sur soi-même**



**se toucher
la tête**



Le dé de mouvements n°2

Cartes pour les Grands dés en mousse par 3 - HT2635



**sauter
en l'air**



**mettre ses jambes
derrière sa tête**



Le dé de mouvements n°2

Cartes pour les Grands dés en mousse par 3 - HT2635



toucher ses pieds



faire la montagne

